



Cíle



Po prostudování této kapitoly budete umět:

- Orientovat se v prostředí programu.
- Pracovat se software Smart Notebook.
- Umět základní činnosti s objekty běžnými v prezentaci.
 - Klonování, kopírování, vyjmutí, vložení a smazání.
 - Pořadí
 - Seskupení
 - Posunutí
 - Otočení
 - Změna velikosti
 - Změna vlastností
 - Vložení odkazu
 - Vložení zvuku
 - Uzamčení objektu
- Umět pracovat s obsahem galerií.
- Umět vytvářet vlastní obsah galerií.

Doba potřebná ke studiu



Orientační čas potřebný k prostudování této kapitoly je 15 hodin prezenčně a asi 10 hodin samostudiem.

Průvodce studiem



Teoretické poznatky jsou shrnuty v příručce kurzu kapitole 5.

Praktické poznatky jsou procvičovány v průběhu prezenčních setkání a při domácí přípravě při plnění zadaných úkolů.

Podkapitoly

- 1 Základní orientace v programu.
- 2 Základní činnosti s objekty prezentace.
- 3 Hotové stránky v Lesson Activity Toolkit 2.0.
- 4 Činnosti v Lesson Activity Toolkit 2.0.
- 5 Konzultace individuálních problémů vzniklých při tvorbě vlastní prezentace.
- 6 Posouzení prezenace kolegů a prezentování své.

Úkol nebo cvičení



- 1 Opakování základních činností se souborem Kvíz o prezentaci
- 2 Vytvoření vlastní hodiny z hotových stránek v Lesson Activity Toolkit 2.0.



materiály kurzu

[Osobní data ke kapitole](#)[Soubory ke stažení](#)**Název souboru****Popis souboru****Uložení****Změněno**

Kvíz pro tabuli

Soubor umožňuje procvičení základních činností prováděných na interaktivní tabuli.



9.10.2010

Tři králové

Zvukový soubor potřebný pro kvíz.



9.10.2010

Neverbální komunikace

Ukázky výukové části hodiny spojené s prací žáků u tabule. Praktické ukázky animací objektu, nastavení pořadí, seskupování, vložení odkazu.



9.10.2010

Indoevropské jazyky zkoušení

Ukázka stránky se seskupovanými objekty.



9.10.2010

[Užitečné odkazy](#)**Text odkazu****Přejít na odkaz**

Text o využití tabule Activ Board

Přejít na odkaz