

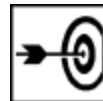
Základní e-learningové standardy (Mgr.Kamil KopecnýPh.D.)

Obsah kapitoly

Text kapitoly

Studijní cíle ↑

Studující se seznámí se základními standardy e-learningem podporovaného vzdělávání a zejména se stavbou a základní charakteristikou standardu SCORM.



Průvodce studiem ↑

Následující disciplína vás seznámí se základními technologickými standardy pro distanční vzdělávání. Seznámíme vás s neznámějšími a nejrespektovanějšími světovými e-learningovými standardy se zaměřením na SCORM.



V oblasti e-learningu a e-learningového vzdělávání stále více vzrůstá nutnost respektovat jisté standardy, které umožňují zachovat kompatibilitu vzdělávacího obsahu v rámci více různých softwarových produktů (tj. zachovat interoperabilitu). V současnosti již patří podpora standardů (zejména standardu SCORM) mezi základní podmínky pro výběr LMS či WBT. Tento studijní text je krátkým přehledem existujících standardů e-learningového vzdělávání s přihlédnutím k vývojovým tendencím jednotlivých standardizovaných formátů a metaformátů.

Standardy se nevyvíjely izolovaně, ale vznikaly v rámci širší konsorcií firem a státních institucí. Konglomerátům těchto společností se začalo říkat standardizační skupiny. Neznámější standardizační skupiny jsou skupiny IMS Global Learning Consortium Inc., Advanced Distributed Learning Initiative (tvůrci standardu SCORM), W3C a Institute of Electrical and Electronics Engineers.

Standardizační skupiny

IMS Global Learning Consortium Inc.

(<http://www.imsproject.org/>)

Advanced Distributed Learning Initiative

(<http://www.adlnet.org/>)

The World Wide Web Consortium (W3C)

(<http://www.w3.org/>)

Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)

(<http://www.ieee.org/>)