

## Prestandardy a standardy (Mgr.Kamil KopeckýPh.D.)

Obsah kapitoly

Text kapitoly

Chceme-li vhodným způsobem zahájit přehled standardů e-learningem podporovaného vzdělávání, měli bychom alespoň několik řádků věnovat jednomu z první standardů - HTML (Hypertext Markup Language). Většina firem/vzdělávacích institucí, které se zabývají vývojem WBT, využívá možností standardu HTML 4, který umožňuje snadno zobrazit online (tedy zejména na Internetu) definovaný vzdělávací obsah. V současnosti se stále více využívá standardu vyšší úrovně - XHTML, který pracuje s rozšiřitelným značkovacím jazykem XML.

### *AICC*

Mezi jeden z prvních standardů patří AICC, standard profesní organizace [Aviation Industry CBT Committee](#) . Standard velmi přísně a konkrétně určuje, jak má fungovat výměna výukových materiálů mezi kurzy a systémy, jak se mají uchovávat data o výsledcích apod.

### *IMS Standard*

IMS propojuje v rámci [IMS Global Learning Consortium](#) přibližně 150 organizací s cílem navrhovat standardy pro výměnu dat v oblasti e-learningu, založené na XML. IMS obsahuje množství specifikací, včetně standardů, garantujících přístupnost, metodickou kvalitu, přístup k digitálním informačním zdrojům, taxonomii vzdělávání apod. *IEEE*

Mezi další respektovaný standard patří [StandardEurope](#) , zaměřený na standardizaci Evropy s využitím IEEE. Přístup ke standardům IEEE je placený, proto se často využívají reprodukovat v podobě vyšších standardů - např. SCORM.

### *ADL - SCORM*

ADL standardy byly vytvořeny standardizační skupinou Advanced Distributed Learning Initiative, zřízenou ministerstvem obrany USA. Jejím úkolem je vývoj elektronické podpory distančního vzdělávání, tvorbu kvalitních výukových materiálů apod. Od roku 1997 ADL vytvářela nový standardizační formát, který by spojoval všechny izolované formáty dohromady. Hlavním úkolem ADL bylo zejména tvořit prostředníka mezi průmyslovými a akademickými konsorcii (IMS, IEEE, AICC) a obecnými standardizačními organizacemi (W3C, ISO). Výsledkem byl Sharable Content Object Reference Model (SCORM). SCORM představuje standard, umožňující kvalitní vícerozměrnou interoperabilitu postavenou na jazyce XML. SCORM se stále vyvíjí, v současnosti existuje ve verzi SCORM 2004.

# Standards Evolution Process

